

# REGULAMENTO – 1º HACKATHON SANKHYA

2018

**Versão 1.3** – Data da última atualização: **12/09/2018**

O hackathon Sankhya tem o propósito de impulsionar o desenvolvimento e formação de pessoas, contribuindo para a sua qualificação profissional com o objetivo de ampliar as responsabilidades/oportunidades daqueles que assumem o protagonismo da sua carreira.

## 1. DO OBJETIVO

O hackathon Sankhya tem como objetivo o desenvolvimento de uma solução que contribua para a formação de profissionais para o mercado de trabalho.

## 2. DAS DATAS E LOCAIS

O **HACKATHON SANKHYA** acontecerá nos dias 28 e 29 de setembro de 2018, com início previsto para às 18:00h do dia 28/09 e término às 18:30h do dia 29/09.

O evento será realizado na SANKHYA, localizada na Av. Marcos de Freitas Costa, Nº 369, Bairro Daniel Fonseca, na cidade de Uberlândia – MG, CEP 38400-328.

## 3. DA INSCRIÇÃO

Podem efetuar as inscrições para o Hackathon somente pessoas físicas de qualquer nacionalidade, com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos.

O idioma oficial do evento será o Português do Brasil.

Será admitida somente 01 (uma) inscrição por CPF.

O período das inscrições será de 20 de agosto de 2018 a 24 de setembro de 2018, até as 23:59 horas, horário de Brasília/DF.

A inscrição poderá ser realizada de forma individual ou por equipe (3 pessoas).

Para se inscrever o candidato terá que preencher todos os campos obrigatórios do formulário eletrônico de inscrição, disponibilizado no link “inscreva-se”, presente no site <http://hackathon.colmeia.network/sankhya>

O preenchimento do formulário eletrônico de inscrição não garante a participação do inscrito no Hackathon, pois as vagas são limitadas a 15 equipes (45 pessoas)

A lista dos nomes selecionados para participar do evento será divulgada no dia 25 de setembro de 2018.

#### 4. DA PROGRAMAÇÃO

As atividades do evento serão realizadas a partir das 18:00h do dia 28/09 até as 18:30h do dia 29/09, seguindo o cronograma de atividades abaixo.

28/09	
RECEPÇÃO	18:00h
INÍCIO DO HACKATHON	20:00h
PERÍODO DE MENTORIAS - 1	20:10h - 21:30h
JANTAR	21:30h - 22:30h
29/09	
CAFÉ DA MANHÃ	08:00h - 08:30h
PERÍODO DE MENTORIAS - 2	10:30h
ALMOÇO	12:00h - 13:00h
PERÍODO DE MENTORIAS - 3	13:30h - 15:00h
DEAD LINE	15:30h
<b>IT'S PITCH TIME</b>	16:00h
<b>THE WINNER</b> 	<b>18:00</b>

## 5. DA PARTICIPAÇÃO

A participação no Hackathon Sankhya é voluntária, gratuita e intransferível.

O participante é responsável pela veracidade de todas as informações preenchidas no formulário de inscrição.

O participante deverá permanecer no local do evento durante toda a competição.

O participante deverá levar o seu próprio notebook para a utilização durante o evento.

No local será disponibilizada infraestrutura de conexão com a internet.

O participante deverá ficar atento ao cronograma de atividades e comparecer ao local e horário previamente estabelecidos pela organização.

Se os prazos e regras estabelecidos não forem cumpridos, a organização tem totais poderes para desclassificar o competidor e/ou toda a sua equipe.

O participante deverá manter visível o crachá recebido no ato do credenciamento durante todo o evento.

A não realização do *check in* no início do evento acarretará em desclassificação imediata.

O *check in* poderá ser realizado até as 20:00h do dia 28 de setembro, após o horário a equipe organizadora tem totais poderes de aceitar ou não o *check in* caso ocorra alguma eventualidade ou justificativa que impeça o candidato de comparecer até o horário estipulado.

## 6. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E JULGAMENTO DOS PROJETOS

Para fins de julgamento dos projetos apresentados, os seguintes critérios serão obrigatoriamente analisados:

1. Viabilidade.
2. Facilidade de Uso da Solução.
3. Impacto “Quantas pessoas o projeto pode impactar?”
4. Maturidade da solução “Qual o grau de completude da solução”
5. *Pitch* “Apresentação da solução”

#### **Observação:**

A pontuação da performance da apresentação da solução (*Pitch*) será contabilizada somente se houver empate técnico de uma ou mais equipes em todos os outros critérios de avaliação.

#### **DA PREMIAÇÃO**

A equipe ou participante individual vencedor ao término do evento receberá R\$ 9 000,00 (nove mil reais) em dinheiro.

Todos os prêmios oferecidos aos participantes são pessoais e intrasferíveis.

#### **7. DA COMUNICAÇÃO**

Como será a comunicação com os participantes?

Em todas as etapas do **Hackathon Sankhya**, a comissão organizadora se comunicará com os participantes inscritos por e-mail ou telefone.

Os participantes inscritos são responsáveis por acompanharem a programação, os resultados e eventuais alterações.

Todas as comunicações ocorreram por meio do email e(ou) website: <http://hackathon.colmeia.network/sankhya>.

A comissão organizadora sugere a desabilitação de anti-spams que possam barrar as comunicações sobre o **Hackathon Sankhya**.

## 8. DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

O ato de inscrição do projeto de cada participante garante, desde já, que o projeto apresentado não possui restrições de direitos autorais de terceiros.

Todo projeto desenvolvido durante o hackathon será destinado para fins sociais por meio do instituto **Projeto de Vida**, sendo, portanto, o portador de toda propriedade intelectual dos projetos desenvolvidos durante o evento.

## 9. DO USO DO NOME, DA IMAGEM E DO SOM DA VOZ DOS PARTICIPANTES

Ao inscrever no Concurso, o participante autoriza a utilização, de modo gratuito, definitivo e irrevogável, de seu nome, som da voz e imagem, em qualquer meio/ veículo escolhido pela organização, para divulgação deste Concurso, dos prêmios recebidos, ou de outras ações similares relacionadas a este Concurso, por período indeterminado, sem restrição de frequência, sem que isso lhe implique qualquer tipo de ônus.

As autorizações descritas se darão de forma gratuita e não implicam em qualquer obrigação de divulgação ou de pagamento de qualquer quantia por parte da organização.

Os participantes também autorizam a utilização de dados pessoais fornecidos no momento da inscrição.

## 10. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

Surgindo outras dúvidas durante a realização do evento a comissão organizadora julgará e determinará de forma soberana todas as situações e divergências levantadas.